Tarifs

DEMI-JOURNÉE :

Tournoi Loki
2h - 4 épreuves
*27€ par personne**

Tournoi Odin
2h30 - 5 épreuves
*32€ par personne**

Tournoi Thor
3h - 6 épreuves
*37€ par personne**

**Tarifs pour un minimum de 20 participants*

JOURNÉE COMPLÈTE :

Matin
Visite guidée de 2h
*10€ par personne**

+

Après-midi
Tournoi Thor, Odin ou Loki
*27€ à 37€ par personne**
en fonction du tournoi choisi

**Tarifs pour un minimum de 20 participants*

OFFRE

TEAM BUILDING

AU PARC HISTORIQUE ORNAVIK

www.ornavik.fr

PARC HISTORIQUE ORNAVIK
des vikings aux Normands

RESERVATIONS
groupes@ornavik.fr
02 31 52 40 90

RESTAURATION SUR PLACE
Nous contacter

PARC ORNAVIK
Domaine de Beauregard
14200 Hérouville-Saint-Clair

Plus d'infos sur www.ornavik.fr.

Crédit photos: Ornavik, Mickaël Denize Photographe

OSEREZ-VOUS RELEVER LE DÉFI ?

Faites votre choix parmi les épreuves ci-dessous

Fabrication de boucliers

A coupler avec les formations de boucliers

Dans un temps imparti et avec un matériel restreint, fabriquer un bouclier par personne. Attention : tous doivent être identiques !

Disponible uniquement pour les tournois Thor et Odin

Question pour un viking

Le médiateur teste les connaissances des deux équipes sur les vikings et les carolingiens à travers un quiz fun et ludique sur le principe d'un béret.

Le message mystère

Les équipes doivent déchiffrer un message en runes leur indiquant la mission à réaliser. Rapidité et précision seront de mise pour l'emporter.

Alphabet secret

Chaque équipe doit mettre au point un alphabet à l'aide d'objets médiévaux puis retranscrire un message à l'un des coéquipiers.

Le jeu du Kubb

Jeu de quilles typique de Scandinavie.
Objectif: renverser tous les Kubbs de son adversaire sans faire tomber le roi !

Les ordres du capitaine

Le capitaine de notre bateau viking recrute de nouveaux marins. Ils doivent suivre ses ordres sans se tromper sous peine d'être jetés à l'eau !

Kingy

Munis de boucliers en bois, les équipes s'affrontent lors d'une balle au prisonnier viking. Les guerriers sont éliminés chacun leur tour : il n'en restera qu'un !

Formations de boucliers

Les équipes apprennent et exécutent des formations de boucliers typiques de l'époque viking.

Épreuve seule ou couplée avec la fabrication de boucliers

Organisation · Entraide · Communication · Rapidité · Précision · Dextérité · Stratégie · Réflexion · Esprit d'équipe · Ecoute